|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso: Iniciar sesión** | **Nro: 1** | **Versión: 1.0** |
| **Actor principal: Cliente** | **Actor secundario:** | |
| **Objetivo: Permitir el inicio de sesión del cliente ingresando email y contraseña a través de campos de textos libres** | | |
| **Pre-condición: El cliente debe estar registrado** | | |
| **Pos-condición: El cliente visualiza la pantalla de inicio de la aplicación** | | |

|  |
| --- |
| **Flujo Básico** |
| 1. Sistema: muestra el formulario de inicio de sesión.  2. Cliente: completa los campos de email y contraseña.  3. Sistema: consulta la existencia de un cliente con el email ingresado.  4. Sistema: valida que la contraseña coincida con el cliente especificado.  5. Sistema: guarda los datos ingresados para iniciar sesión de manera más rápida.  6. Sistema: muestra un mensaje de Bienvenida al cliente. |
| **Flujos Alternativos** |
| 2. En caso de que el usuario haya ingresado un formato erróneo de email o contraseña, se muestra un mensaje de error.  3. En caso de no existir un cliente con el email ingresado, el sistema muestra un mensaje de error y limpia los campos de texto.  4. En caso de que la contraseña no coincida con el email del cliente, el sistema muestra un mensaje de error y limpia el campo de texto de la contraseña. |
| **Observaciones** |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso: Solicitar MagicBand** | **Nro: 3** | **Versión: 1.0** |
| **Actor principal: Cliente** | **Actor secundario: Agente de recepción del parque** | |
| **Objetivo: Permitir al cliente la solicitud y obtención de una MagicBand** | | |
| **Pre-condición: El cliente debe estar registrado en el sistema** | | |
| **Pos-condición: La MagicBand se habilitada para utilizar en los lectores contactless** | | |

|  |
| --- |
| **Flujo Básico** |
| 1. Cliente: accede a su cuenta mediante email y contraseña  2. Agente de recepción del parque: Solicita el email del cliente.  3. Cliente: accede a la opción “Mi cuenta”  5. Cliente: proporciona el email de la cuenta  6. Agente de recepción del parque: ingresa el email del cliente en la terminal del parque.  7. Sistema: busca y valida que existe un cliente con el email especificado  8. Agente de recepción del parque: utiliza el lector contactless de la terminal para asignarle el ID de la MagicBand a la cuenta del cliente.  9. Agente de la recepción del parque: entrega al cliente la MagicBand. |
| **Flujos Alternativos** |
| 7. En caso de no encontrar un cliente con el email especificado, se muestra un mensaje de error al agente de reserva.  8. En caso de que el cliente ya tenga una MagicBand asignada a su cuenta, se muestra un mensaje de advertencia preguntando si quiere continuar con la operación. |
| **Observaciones** |
| 1. El cliente está obligado a presentarse en uno de los parques para recibir la MagicBand, por lo que podría ofrecerse un método de entrega a domicilio o retiro en una sucursal de correo para obtenerla con anticipación.  2. En caso de asistir con otros integrantes, se le entrega una MagicBand únicamente al cliente para evitar el uso indebido de la misma en el parque. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso: Comprar Pase Diario** | **Nro: 11** | **Versión: 1.0** |
| **Actor principal: Cliente** | **Actor secundario:** | |
| **Objetivo: Permitir al cliente la compra de un pase diario desde la aplicación** | | |
| **Pre-condición: El cliente debe tener un método de pago registrado** | | |
| **Pos-condición: El cliente recibe un ticket con la información de la compra** | | |

|  |
| --- |
| **Flujo Básico** |
|  |
| **Flujos Alternativos** |
| **Observaciones** |